

Fundamentele Java Enterprise – JEE

Durata: 65 ore

Infrastructura folosită: retroproiector, tabla, calculator personal

Cine poate participa: programatori care doresc o introducere sau lărgire a cunoștințelor despre tehnologiile de programare Java Enterprise

Cerințe pentru participanți: cunoașterea limbajului Java, ediția standard, noțiuni de bază în proiectarea orientată pe obiecte, noțiuni de bază UML, noțiuni de bază despre lucrul cu ANT și Eclipse

Efectul cursului: înțelegerea standardului Java Enterprise, tehnologiile și uneltele ce țin de el, locul și rolul lor, cum se integrează ele și cum sunt folosite

Cursuri conexe: Fundamentele Java, Programare Orientată pe Obiecte, Fundamentele UML, Design Patterns generale sau Java Enterprise

Verificarea cunoștințelor: opțional, pe parcurs și/sau test final

Bibliografie:

Beginning J2EE 1.4: From Novice to Professional
by [James L. Weaver](#), [Kevin Mukhar](#), [James P. Crume](#)

Beginning Hibernate: From Novice to Professional
by [Dave Minter](#), [Jeff Linwood](#)

JSP 2.0: The Complete Reference
by [Phillip Hanna](#)

JSP Tag Libraries
by [Gal Shachor](#), [Adam Chace](#), [Magnus Rydin](#)

Programming Jakarta Struts
by Chuck Cavaness

Descriere: Cursul se adresează dezvoltatorilor de software ce au deja experiență cu programarea și proiectarea orientată pe obiecte, cunosc J2SE și doresc să se familiarizeze cu standardul JEE. Ei vor învăța care sunt instrumentele de lucru, serverele de aplicații disponibile și diferențele dintre acestea, tehnologiile de proiectare și dezvoltare JEE.

Noțiunile teoretice se vor fixa prin rezolvarea unor probleme practice concrete.

Conținut:

Subiect	Estimare (ore)
1. Introducere in tehnologiile JEE	1
2. Eclipse, ANT	2
3. Servlets	3
4. JSP	6
5. Taglibs	4
6. HTML	3
7. Struts	8
8. EJBs	10
9. Security	3
10. Transaction	3
11. JMS	4
12. Hibernate	8
13. JMX	2
14. Web Services	6
15. Commons-logging	2